

The Lost Camel

Ayers Rock Resort

Hotel

Das preiswerteste Hotel im Ayers Rock Resort, eingerichtet in einer Mischung aus Aborigine- und Stadtthemen.

Lage

Im Herzen des Ayers Rock Resorts, an der Ringstraße des Yulara Drive, in Gehentfernung zu den Geschäften und Restaurants des Resorts.

Hotel

Die Einrichtung des Lost Camel verbindet urbanen Schick mit traditioneller Kultur. In der offenen Lobby befindet sich die Rezeption. Außerdem gibt es einen Pool und kostenloses WLAN.

Unterkunft

Die 100 kompakten Zimmer sind in Weiß und hellen Farben gehalten und umschließen den Innenhof mit dem Swimmingpool. Sie sind modern eingerichtet und ausgestattet u.a. mit Dusche/WC, Fön, Klimaanlage, Telefon, TV, Minibar und Tee-/Kaffeezubereiter. Standardzimmer verfügen über Fenster im Bad mit satiniertem Glas; King-Zimmer über ein Fenster mit Klarglas im Schlafbereich sowie zusätzlich über ein bequemes Schlafsofa.



Webcode: B - 123453

ab € 101,-

Termine und Preise

Preise pro Person in Euro / pro Nacht bei Belegung mit Pers.	1	2	3	
Standardzimmer				
01.12.2024 - 31.03.2025	€ 238	€ 119	-	Anfragen
01.04.2025 - 31.05.2025	€ 260	€ 130	-	Anfragen
01.06.2025 - 31.10.2025	€ 312	€ 156	-	Anfragen
01.11.2025 - 30.11.2025	€ 260	€ 130	-	Anfragen
01.12.2025 - 31.03.2026	€ 245	€ 122	-	Anfragen
Standard-King-Zimmer				
01.12.2024 - 31.03.2025	€ 259	€ 129	€ 101	Anfragen
01.04.2025 - 31.05.2025	€ 280	€ 140	€ 108	Anfragen
01.06.2025 - 31.10.2025	€ 333	€ 167	€ 126	Anfragen
01.11.2025 - 30.11.2025	€ 280	€ 140	€ 108	Anfragen
01.12.2025 - 31.03.2026	€ 266	€ 133	€ 103	Anfragen

Leistungen

Übernachtung, Flughafentransfer.

Kinder

1 Kind unter 16 Jahre kostenlos im Standard-King-Zimmer der Eltern (ohne Zusatzbett).

Stornobedingungen

Vor Reiseantritt bis 11 Tage siehe ARB; abweichend ab 10 Tage 90%.

Mobilitätshinweis

Wir sind verpflichtet darauf hinzuweisen, dass diese Unterkunft im Allgemeinen für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet ist. Falls Sie sich unsicher sind, sprechen Sie uns bitte vor einer Buchung an.